

Prof. Dr. Alfred Toth

Semiotische Orte und Werte in Dyadenpaaren

1. Dyaden oder Subzeichenpaare, wie sie z.B. der von Bense (1975, S. 105) eingeführten großen semiotischen Matrix zugrunde liegen, sind Relationen mit 4 Orten und 3 Werten. Als Werte dienen die Primzeichen (vgl. Bense 1980).

Die $4! = 24$ Permutationen der Orte sind:

(a, b, c, d)	(b, a, c, d)	(c, b, a, d)	(d, b, c, a)
(a, b, d, c)	(b, a, d, c)	(c, b, d, a)	(d, b, a, c)
(a, c, b, d)	(b, c, a, d)	(c, a, b, d)	(d, c, b, a)
(a, c, d, b)	(b, c, d, a)	(c, a, d, b)	(d, c, a, b)
(a, d, b, c)	(b, d, a, c)	(c, d, b, a)	(d, a, b, c)
(a, d, c, b)	(b, d, c, a)	(c, d, d, b)	(d, a, c, b)

Die $6 \text{ mal } 3 = 18$ Kombinationen der Werte sind:

$a = b = 1, c = 2, d = 3$	$a = b = 1, c = 3, d = 2$
$a = 1, b = c = 2, d = 3$	$a = 1, b = c = 3, d = 2$
$a = 1, b = 2, c = d = 3$	$a = 1, b = 3, c = d = 2$
$a = b = 2, c = 1, d = 3$	$a = b = 2, c = 3, d = 1$
$a = 2, b = c = 1, d = 3$	$a = 2, b = c = 3, d = 1$
$a = 2, b = 1, c = d = 3$	$a = 2, b = 3, c = d = 1$
$a = b = 3, c = 1, d = 2$	$a = b = 3, c = 2, d = 1$
$a = 3, b = c = 1, d = 2$	$a = 3, b = c = 2, d = 1$
$a = 3, b = 1, c = d = 2$	$a = 3, b = 2, c = d = 1$

2. Im folgenden zeigen wir im Anschluß an Toth (2026a) die Abbildungen von semiotischen Werten auf semiotische Orte für das vollständige tetradische Permutationssystem für Dyaden (vgl. Toth 2026b).

$$a = b = 1, c = 2, d = 3$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

1 1 2 3

$$a = b = 1, c = 3, d = 2$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

1 1 3 2

$$a = 1, b = c = 2, d = 3$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

1 2 2 3

$$a = 1, b = c = 3, d = 2$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

1 3 3 2

$$a = 1, b = 2, c = d = 3$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

1 2 3 3

$$a = 1, b = 3, c = d = 2$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

1 3 2 2

$$a = b = 2, c = 1, d = 3$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

2 2 1 3

$$a = b = 2, c = 3, d = 1$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

2 2 3 1

$$a = 2, b = c = 1, d = 3$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

2 1 1 3

$$a = 2, b = c = 3, d = 1$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

2 3 3 1

$$a = 2, b = 1, c = d = 3$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

2 1 3 3

$$a = 2, b = 3, c = d = 1$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

2 3 1 1

$$a = b = 3, c = 1, d = 2$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

3 3 1 2

$$a = b = 3, c = 2, d = 1$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

3 3 2 1

$$a = 3, b = c = 1, d = 2$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

3 1 1 2

$$a = 3, b = c = 2, d = 1$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

3 2 2 1

$$a = 3, b = 1, c = d = 2$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

3 1 2 2

$$a = 3, b = 2, c = d = 1$$

\square_a \square_b \square_c \square_d

↑ ↑ ↑ ↑

3 2 1 1

Literatur

Bense, Max, Semiotische Prozesse und Systeme. Baden-Baden 1975

Bense, Max, Die Einführung der Primzeichen. In: *Ars Semeiotica* 3/3, 1980, S. 287-294

Toth, Alfred, Abbildung systemischer Orte auf semiotische Werte. In: *Electronic Journal for Mathematical Semiotics*, 2026a

Toth, Alfred, Vollständiges tetradisches Permutationssystem für Dyaden. In: *Electronic Journal for Mathematical Semiotics*, 2026b

15.2.2026